



Jeugd waterpolo

Toelichtend document spelregels en richtlijnen

Per ingang van seizoen 2024-2025

Bij het vormgeven van deze waterpolo spelelementen voor jeugd zetten we kinderen centraal en plezier voorop. We bieden een laagdrempelig format waarin alle kinderen op een plezierige manier kennis maken met de waterpolosport en uitgedaagd worden te leren en te ontwikkelen.

Om het aanbod voor de jeugd zo aantrekkelijk mogelijk te maken en te houden voor álle kinderen, is de KNZB [Jeugdsportvisie](#) toegepast.

In de afgelopen periode heeft een groot [onderzoek](#) plaatsgevonden om vernieuwde spelelementen te testen. Hierbij hebben verschillende verenigingen deelgenomen aan testtrainingen en pilots. Ook zijn diverse betrokkenen en experts uit het (jeugd)waterpolo geraadpleegd. Daarnaast zijn alle spelregels en richtlijnen gelijkgetrokken voor de werkgebieden (voormalig regio's).

De spelregels en richtlijnen zijn te vinden in de bijlage, inclusief toelichting. Deze documenten zijn eveneens gepubliceerd op de [website](#) van de KNZB.

Wij verzoeken jullie om deze documenten binnen jullie vereniging te verspreiden en te publiceren op b.v. de website van de vereniging.

De (nieuwe) kinderen, (spel)begeleiders, trainers, ouders en supporters weten dan zo snel mogelijk wat de regels precies zijn en/of wat er allemaal veranderd is.

De nieuwe spelregels en richtlijnen worden dit seizoen ingezet als pilot. Door deze pilot nu nog in te voeren, kunnen we dit seizoen met zijn allen leren en een goed beeld creëren, zodat wij de spelregels vanaf het seizoen 2025-2026 definitief kunnen maken.

Op een of meerdere momenten in seizoen 2024-2025 zullen wij jullie dan ook vragen om reflectie en feedback op deze spelregels en richtlijnen.

Wij weten dat het seizoen al op het punt van beginnen staat. Er is voor gekozen om toch dit seizoen al te starten met de aanpassingen om het spelplezier voor alle kinderen te vergroten.

Daarnaast vereenvoudigen de nieuwe spelregels de taken van de begeleiding (zoals b.v. de spelbegeleider, coach en jurytafel).

Wij zijn ons ervan bewust dat op korte termijn wellicht niet alle regels en richtlijnen gehandhaafd kunnen worden, maar vragen jullie om deze zoveel en zo snel als mogelijk aan te houden. Dit om zo uniform mogelijk waterpolo te spelen. Wij excuseren ons voor deze late berichtgeving, maar we hopen samen met jullie de sport voor de jongste jeugd zo aantrekkelijk mogelijk te maken en te houden.

Sportieve groeten, **Koninklijke Nederlandse Zwembond**



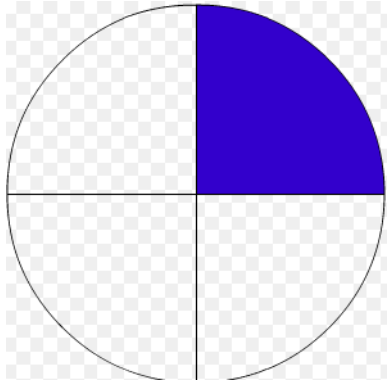
Speeltijd

4 x 6 minuten

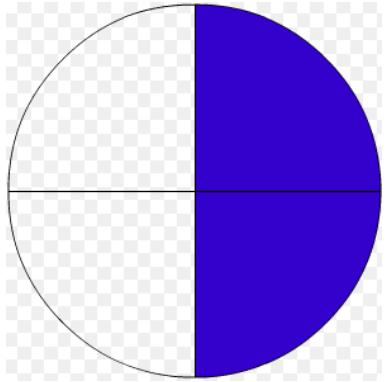
De tijd loopt door,

stopt niet !

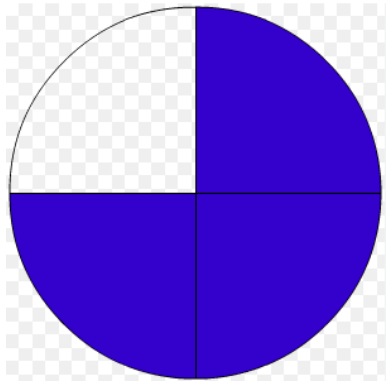
(bruto speeltijd)



Na 1^e part
1 minuut rust



Na 2^e part
2 minuten rust,
wisselen van helft



Na 3^e part
1 minuut rust



Part gewonnen
= winnaar 1 punt

Part gelijk
= ieder 1 punt

Per part kan er 1 punt
gewonnen worden.

Part verloren
= 0 punten

Eindstanden wordt

bijv.:

4-0

4-4

3-1

2-2



Score per periode
komt op scorebord



De jury bestaat uit minimaal één persoon.

Zij starten de tijd en zij turven het aantal gemaakte doelpunten op een briefje. Deze score is alleen voor de jury zichtbaar.

De doelpunten worden niet op het scorebord gepresenteerd.

Ook wordt niet bijgehouden welke speler heeft gescoord.

De jury houdt de score per periode bij.

Voor iedere gewonnen periode krijg het team 1 punt, voor een verloren periode krijgt een team 0 punten, bij een gelijke score in de periode krijgen beide teams 1 punt.

Minimaal 5 spelers

Maximaal 13 spelers

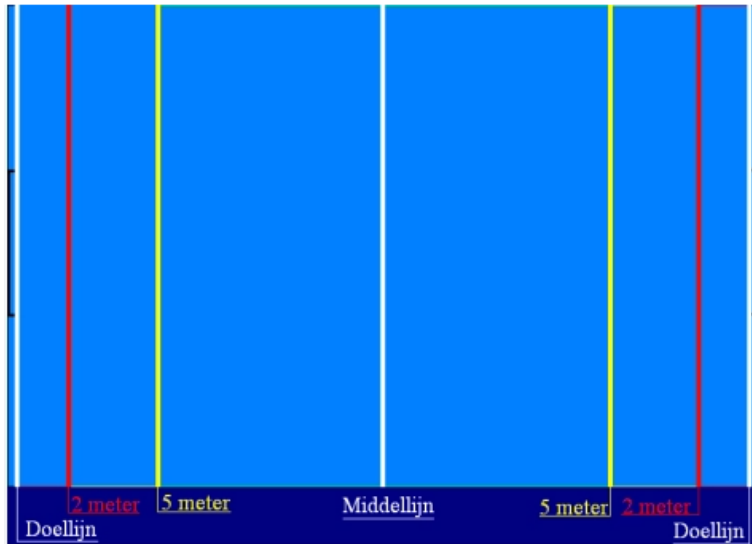
Capjes met nummer

Keeper: rode cap

maximaal 2 keepers

5 spelers in het spel (inclusief keeper)





Doelpunt gescoord!
Spelers naar eigen
helft (midden-uit)

Middellijn = witte pion
5 meterlijn = gele pion
2 meterlijn = rode pion





Bal achter doel
gekomen?
= bal voor keeper

(geen hoekworp / 2 meter bal)

Als de bal over de achterlijn gaat is het altijd een
doelworp (ongeacht wie deze als laatste heeft
aangeraakt en ongeacht of daarbij opzet in het spel was)

Er worden geen strafworpen gegeven.
Bij een zware overtreding kan een vrije bal
worden gegeven + een waarschuwing aan
de speler die de zware overtreding maakt.

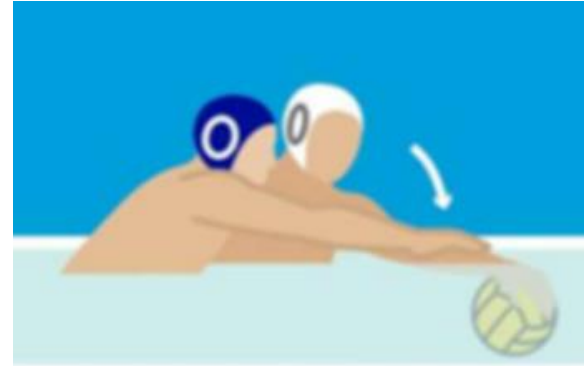


Tijd over na de wedstrijd:
oefenstrafworpen (deze tellen niet mee).

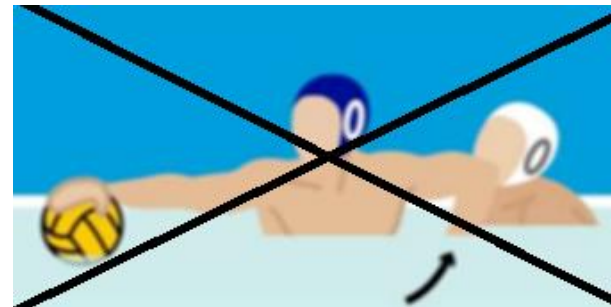
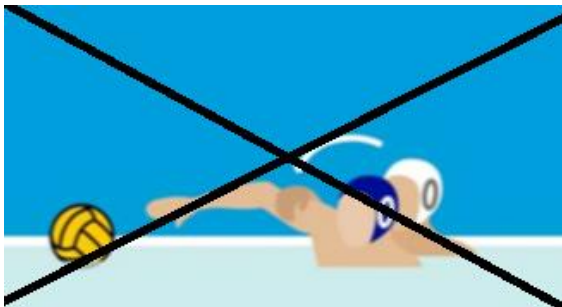
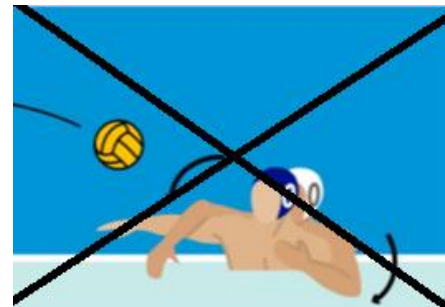
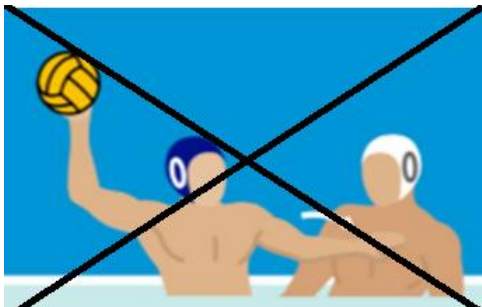
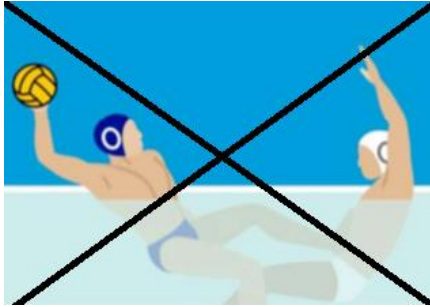
(geen U20/uitsluiting)



Lichte overtreding =
Waarschuwing:
vrije bal tegenstander



Bal onder = bal voor
tegenstander



Zware overtreding: fysiek voor de bal =
waarschuwen en wisselen

Bij wissel: geef high five
Wissel in de hoek.



Speler = 1 hand



Keeper mag met 2
handen (in eigen gebied)



Onbeperkt wisselen op ieder moment

Vanaf de achterlijn tot ongeveer 2 meter mogen spelers in het veld met wisselers zittend op de zwembandrand via high-five onbeperkt en op ieder moment wisselen.

The screenshot shows a mobile app interface for water polo. The title is "Teamgegevens" (Team Information) for "AquAmigos H1 Waterpolo Week - heren 1e klasse". Below the title are tabs for "TEAM", "STATI", "UITSLAGEN", and "PROGRAMM". A large red text overlay reads "Geen ranglijsten meer" (No more rankings). Below this is a table with columns for rank, team name, and goals (G) and points (P).

		G	P
1	Zeester-meerval H1	22	63
2	DBP H1	22	57
3	De Rog H1	21	51
4	Merlet H1	21	4

Scheidsrechter = spelbegeleider

2 spelbegeleiders mag ook

Leg het spel uit bij een 'overtreding'



Zo min mogelijk fluiten.



Doelgrootte: 120x90x80 cm
(200x90x80cm mag eventueel ook)



Balmaat: 3

Veldgrootte

min: 12,5 x 10m

max: 20 x 15m

Diepte min. 1m80cm

